

Milieu de partie

Leçon 8 : Notions et concepts fondamentaux

Je ne sais pas quoi faire ?

Pour les juniors

Milieu de partie – Je ne sais pas quoi faire

Les Concepts fondamentaux

1. Etre actif, soit rechercher en permanence les coups qui possèdent le plus de possibilités d'améliorer la position dans une vision à moyen ou long terme (3-10 coups).

2. Analyser correctement la position, soit être capable de connaître les points forts et les points faibles de son adversaire, comme des siens, puis **d'établir un plan** permettant:

- Si on est mieux de maintenir ses avantages en profitant des faiblesses de l'adversaire et donc de prendre un avantage clair (positionnel ou matériel),
- Si on est moins bien de trouver les meilleurs coups qui permettent de combler son retard, soit d'égaliser.

3. Rechercher en permanence le jeu de combinaison permettant par un sacrifice d'atteindre un changement fondamental de position avec équilibre matériel ou plus souvent un gain matériel durable.

4. L'art de bien jouer les pions est d'une grande subtilité, mais c'est souvent l'arme fatale qui permet de transformer une position en profondeur ou de modifier, positivement ou négativement, un équilibre.

5. L'échange de pièce comme moyen de diminuer la pression sur une position difficile.

OK

Leçon 7

Milieu de partie – Je ne sais pas quoi faire

Les Concepts fondamentaux

1. Etre actif, soit rechercher en permanence les coups qui possèdent le plus de possibilités d'améliorer la position dans une vision à moyen ou long terme (3-10 coups).

2. Analyser correctement la position, soit être capable de connaître les points forts et les points faibles de son adversaire, comme des siens, puis **d'établir un plan** permettant:

- Si on est mieux de maintenir ses avantages en profitant des faiblesses de l'adversaire et donc de prendre un avantage clair (positionnel ou matériel),
- Si on est moins bien de trouver les meilleurs coups qui permettent de combler son retard, soit d'égaliser.

3. Rechercher en permanence le jeu de combinaison permettant par un sacrifice d'atteindre un changement fondamental de position avec équilibre matériel ou plus souvent un gain matériel durable.

4. L'art de bien jouer les pions est d'une grande subtilité, mais c'est souvent l'arme fatale qui permet de transformer une position en profondeur ou de modifier, positivement ou négativement, un équilibre.

5. L'échange de pièce comme moyen de diminuer la pression sur une position difficile.

Quand vous souhaitez partir en vacances:

1. Vous définissez un objectif
Pour combien de temps ? → Week-end prolongé (3 jours)
2. Où ?
 - Balnéaire en Italie
 - Randonnée au valais
 - Visite d'une ville → Visiter Lisbonne
3. Vous définissez un budget → 800.- Francs
4. Vous définissez un plan d'actions
Evaluation de la situation
 - Train/avion/voiture → Avion plus rapide, moins cher
 - Hôtel/appartement → Hôtel plus simple pour 2 nuits
 - Visite → Quartier de l'Alfama

→ La STRATEGIE

Vous n'avez encore rien, mais vous savez ce que vous voulez faire

Comment réaliser ce plan d'action

- Réserver un vol chez une compagnie aérienne (Easyjet, Swiss, ...) → 150.-
- Trouver un hôtel proche du centre (chez Booking ou une agence) → 400.-
- Repas → 150.-
- Visite → 50.-
- Imprévus → 50.-

→ La TACTIQUE

Et maintenant, vous savez comment vous allez le faire

Milieu de partie – Je ne sais pas quoi faire

Les Concepts fondamentaux

- 1. Etre actif**, soit rechercher en permanence les coups le plus de possibilités d'améliorer la position dans un moyen ou long terme (3-10 coups).
- 2. Analyser correctement la position**, soit être capable de connaître les points forts et les points faibles de son camp comme des siens, puis **d'établir un plan** permettant :

 - Si on est mieux de maintenir ses avantages ou les faiblesses de l'adversaire et donc de prendre un **avantage clair** (positionnel ou matériel),
 - Si on est moins bien de trouver les meilleurs coups pour combler son retard, soit d'égaliser.

Pourquoi les blancs sont mieux ?

- Possèdent la colonne a (batterie T, D)
- Leurs pièces sont plus actives
- Ils ont des possibilités d'attaque sur l'aile-dame (D, F et T)
- Leur Roi est en sécurité
- Les Noirs sont faibles sur cases Noires
- La disposition des pièces légères Noires est mauvaise (F, C, C en 7^{ème} rangée)

Définir un plan :
Envahir la 7^{ème} rangée avec les pièces lourdes

Coups candidats

1.Ta7 Ta8

mais il manque un gain matériel
subtilité, mais donner une position gativement, une pression sur

Qu'est-ce qu'un plan au échecs ?

Un plan aux échecs est **une vision à moyen ou long terme** qui guide nos coups pour atteindre **un objectif spécifique** dans la partie. **Il s'exprime en français**.

Il est important d'avoir un plan, une vision, même si le plan n'est pas parfait, car cela aide à structurer vos idées et vos actions. Si on en a pas, on est que des **pousseurs de bois** sur l'échiquier !

Qu'est-ce que la stratégie aux échecs ?

La **stratégie** aux échecs consiste à **évaluer la position** et à **définir un plan**, tandis que la **tactique** concerne les coups immédiats pour réaliser ce plan.

Exemple (blanc joue)



Stratégie : (s'exprime en français)

1. Evaluer la position (**qui est mieux ?**)

Les blancs sont mieux, ils possèdent la **colonne a** et **leurs pièces sont plus actives**

2. Définir un plan (**Sans tarder car Ta8!**)

Envahir la 7^{ème} rangée avec les pièces lourdes !

Tactique : (s'exprime en coups à jouer)

1.Ta7! Ta8 (le seul coup pour égaliser)

Milieu de partie – Je ne sais pas quoi faire

Les Concepts fondamentaux

- 1. Etre actif**, soit rechercher en permanence les coups le plus de possibilités d'améliorer la position dans un moyen ou long terme (3-10 coups).
- 2. Analyser correctement la position**, soit être capable de connaître les points forts et les points faibles de son camp comme des siens, puis **d'établir un plan** permettant :

 - Si on est mieux de maintenir ses avantages ou les faiblesses de l'adversaire et donc de prendre un **avantage clair** (positionnel ou matériel),
 - Si on est moins bien de trouver les meilleurs coups pour égaliser

Pourquoi les blancs sont mieux ?

- Possèdent la colonne a (T, D)
- Leurs pièces sont plus actives
- Ils ont des possibilités d'attaque sur l'aile-dame (D, F et T)
- Leur Roi est en sécurité
- Les Noirs sont faibles sur cases Noires
- La disposition des pièces légères Noires est mauvaise (F, C, C en 7^{ème} rangée)

Définir un plan

Envahir la 7^{ème} rangée avec les pièces lourdes

Coups candidats

1.Ta7 Ta8

2a.Txa8 Dxa8

3a.Db2 Te8

4a.Ta1

Blancs sont ok, mais pas atteint le plan

2b.Txb7 Txa1

3b.Txa1 Cf6

4b.Txc7

Blancs sont mieux et sont dans le plan

Qu'est-ce qu'un plan au échecs ?

Un plan aux échecs est une vision à moyen ou long terme qui guide nos coups pour atteindre un objectif spécifique dans la partie. Il s'exprime en français.

Il est important d'avoir une direction, même si le plan n'est pas parfait, car cela aide à structurer vos idées et vos actions. Si on en a pas, on est que des pousseurs de bois sur l'échiquier !

Qu'est-ce que la stratégie aux échecs ?

La **stratégie** aux échecs consiste à évaluer la position et à définir un plan, tandis que la **tactique** concerne les coups immédiats pour réaliser ce plan.

Exemple (blanc joue)



Stratégie : (s'exprime en français)

1. Evaluer la position
- Les blancs sont mieux, ils possèdent la **colonne a** et **leurs pièces sont plus actives**
2. Définir un plan (**Sans tarder car Ta8!**)
- Envahir la 7^{ème} rangée avec les pièces lourdes !**

Tactique : (s'exprime en coups à jouer)

- 1.**Ta7** Ta8 (le seul coup pour égaliser)
- 2.**Txb7!** (on échange la Dame pour un Fou, une Tour et un cavalier et pour la prise de la 7^{ème} rangée) Txa1
- 3.Txa1 Cxf6 4.Txc7 et la 2^{ème} tour va entrer sur la 7^{ème} rangée. **La partie est gagnée !**

Milieu de partie – Je ne sais pas quoi faire

Les Concepts fondamentaux

1. Etre actif, soit rechercher en permanence les coups le plus de possibilités d'améliorer la position dans un moyen ou long terme (3-10 coups).

2. Analyser correctement la position, soit être capable de connaître les points forts et les points faibles de son camp comme des siens, puis **d'établir un plan** permettant

- Si on est mieux de maintenir ses avantages ou les faiblesses de l'adversaire et donc de prendre un **avantage clair** (positionnel ou matériel),
- Si on est moins bien de trouver les meilleurs coups pour combler son retard, soit d'égaliser.

Pourquoi les blancs sont mieux ?

- Possèdent la colonne a (T, D)
- Leurs pièces sont plus actives
- Ils ont des possibilités d'attaque sur l'aile-dame (D, F et T)
- Leur Roi est en sécurité
- Les Noirs sont faibles sur cases Noires
- La disposition des pièces légères Noires est mauvaise (F, C, C en 7^{ème} rangée)

Définir un plan

Envahir la 7^{ème} rangée avec les pièces lourdes

Coups candidats

1.Ta7 Ta8

2a.Txa8 Dxa8

3a.Db2 Te8

4a.Ta1

Blancs sont ok

2b.Txb7 Txa1

3b.Txa1 Cf6

4b.Txc7

Blancs sont mieux

Qu'est-ce qu'un plan au échecs ?

Un plan aux échecs est une vision à moyen ou long terme qui guide nos coups pour atteindre un objectif spécifique dans la partie. Il s'exprime en français.

Il est import

cela aide à s

pousseurs d

Qu'est-ce q

La stratégie

tandis que l'

Exemp

Tous les rectangles verts représentent

Les REFLEXIONS que vous devez avoir, dans votre tête, avant de jouer votre coup

1. Évaluation de la situation
2. Définir un plan
3. Déterminer les coups candidats
4. Analyse les coups candidats sur 3-4 coups
5. Réévaluation des situations après coup
6. Choisir le meilleur coup candidat et le jouer



lourdes !

Tactique : (s'exprime en coups à jouer)

1.Ta7! Ta8 (le seul coup pour égaliser)

2.Txb7! (on échange la Dame pour un Fou, une Tour et un cavalier et pour la prise de la 7^{ème} rangée) Txa1

3.Txa1 Cxf6 4.Txc7 et la 2^{ème} tour va entrer sur la 7^{ème} rangée. La partie est gagnée !

Dorénavant, je ne reste plus bloqué devant une position car

Milieu de partie – Je sais quoi faire !

Les Concepts fondamentaux

1. Etre actif, soit rechercher en permanence les coups qui possèdent le plus de possibilités d'améliorer la position dans une vision à moyen ou long terme (3-10 coups).

2. Analyser correctement la position, soit être capable de connaître les points forts et les points faibles de son adversaire, comme des siens, puis **d'établir un plan** permettant:

- Si on est mieux de maintenir ses avantages en profitant des faiblesses de l'adversaire et donc de prendre un avantage clair (positionnel ou matériel),
- Si on est moins bien de trouver les meilleurs coups qui permettent de combler son retard, soit d'égaliser.

3. Rechercher en permanence le jeu de combinaison permettant par un sacrifice d'atteindre un changement fondamental de position avec équilibre matériel ou plus souvent un gain matériel durable.

4. L'art de bien jouer les pions est d'une grande subtilité, mais c'est souvent l'arme fatale qui permet de transformer une position en profondeur ou de modifier, positivement ou négativement, un équilibre.

5. L'échange de pièce comme moyen de diminuer la pression sur une position difficile.

Partie importante
Savoir bien évaluer la position permet ensuite d'avoir les idées claires

En médecine
c'est le diagnostic

Qu'est-ce que la stratégie aux échecs ?

La stratégie aux échecs consiste à **évaluer la position** et à **définir un plan**, tandis que la **tactique** concerne les coups immédiats pour réaliser ce plan.

1. Évaluer la position:

Identifier les faiblesses et les forces de votre position et de celle de votre adversaire :

- Calcul des forces en présence
 - Égalité, pion ou qualité de plus ou moins
- Forces
 - Case forte
 - Majorité de pions sur l'aile-Dame
 - Posséder une colonne ouverte
 - Posséder la 7^{ème} rangée
 - Posséder une diagonale sur le roque
 - Attaque sur le roque
 - Avoir plus d'espace
 - La paire de fou
 - Bon cavalier contre mauvais fou
- Faiblesses
 - Rechercher
 - Pion arriéré
 - Pions doublés
 - Pièce non protégé
 - Roi isolé
 - Affaiblissement de l'aile-Roi
- Considérer le contrôle du centre de l'échiquier, car les pièces au centre ont plus d'influence.

De cette analyse, on en tire (trois positions possibles qu'on exprime en français):

1. Les blancs sont mieux car:
2. La partie est égale:
3. Les noirs sont mieux car:

Vous devez vous entraîner à évaluer des positions !

Milieu de partie – Je sais quoi faire !

Les Concepts fondamentaux

1. Etre actif, soit rechercher en permanence les coups qui possèdent le plus de possibilités d'améliorer la position dans une vision à moyen ou long terme (3-10 coups).

2. Analyser correctement la position, soit être capable de connaître les points forts et les points faibles de son adversaire, comme des siens, puis **d'établir un plan** permettant:

- Si on est mieux de maintenir ses avantages en profitant des faiblesses de l'adversaire et donc de prendre un avantage clair (positionnel ou matériel),
- Si on est moins bien de trouver les meilleurs coups qui permettent de combler son retard, soit d'égaliser.

3. Rechercher en permanence le jeu de combinaison

permettant par un sacrifice d'atteindre un changement fondamental de position avec équilibre matériel ou plus souvent un gain matériel durable.

4. L'art de bien jouer les pions est d'une grande subtilité, mais c'est souvent l'arme fatale qui permet de transformer une position en profondeur ou de modifier, positivement ou négativement, un équilibre.

5. L'échange de pièce comme moyen de diminuer la pression sur une position difficile.

Qu'est-ce que la stratégie aux échecs ?

La stratégie aux échecs consiste à **évaluer la position** et à **définir un plan**, tandis que la **tactique** concerne les coups immédiats pour réaliser ce plan.

M. Carlsen-S. Mamedyarov



E. Bareev-G. Kasparov (Noir joue)



Evaluation de la position (Diagnostic)

Les blancs sont mieux, malgré leur mauvaise structure de pions, car

- Ils ont une avance de développement (roque fait, nombreuses pièces mineures actives, le pion d des Noirs est bloqué)
- Menace d'attaque sur l'aile-Roi (Fd3, Ce4-Cd6, Dg4 ou Dh5)
- Possibilité de bloquer le Roi Noirs au centre

Les Noirs sont mieux malgré leur qualité en moins car

- Leurs pièces sont plus actives
- Ils possèdent la paire de fou
- Menace d'attaque sur l'aile-Roi (Dd5, Fd4, Fe6 et Tb2)
- Possibilité combinaison de mat (Dg5 et Dg2 baiser de la mort)

Milieu de partie – Je sais quoi faire !

Les Concepts fondamentaux

1. Etre actif, soit rechercher en permanence les coups qui possèdent le plus de possibilités d'améliorer la position dans une vision à moyen ou long terme (3-10 coups).

2. Analyser correctement la position, soit être capable de connaître les points forts et les points faibles de son adversaire, comme des siens, puis **d'établir un plan** permettant:

- Si on est mieux de maintenir ses avantages en profitant des faiblesses de l'adversaire et donc de prendre un avantage clair (positionnel ou matériel),
- Si on est moins bien de trouver les meilleurs coups qui permettent de combler son retard, soit d'égaliser.

3. Rechercher en permanence le jeu de combinaison

permettant par un sacrifice d'atteindre un changement fondamental de position avec équilibre matériel ou plus souvent un gain matériel durable.

4. L'art de bien jouer les pions est d'une grande subtilité, mais c'est souvent l'arme fatale qui permet de transformer une position en profondeur ou de modifier, positivement ou négativement, un équilibre.

5. L'échange de pièce comme moyen de diminuer la pression sur une position difficile.

Qu'est-ce que la stratégie aux échecs ?

La stratégie aux échecs consiste à **évaluer la position** et à **définir un plan**, tandis que la **tactique** concerne les coups immédiats pour réaliser ce plan.

2. Etablir un plan (en français):

Déterminer notre objectif à court et moyen terme:

- Si on est mieux que notre adversaire
 - Chercher à maintenir, voire à développer notre avantage
➔ Exprimer notre volonté à prendre un avantage positionnel ou matériel
- Si notre diagnostic montre pas d'avantages clairs et que la partie est assez égale
 - Continuer à développer notre position, à activer nos pièces, à tendre des pièges, à créer des faiblesses ou des menaces
➔ Exprimer notre volonté à améliorer notre situation afin de rester dans la course
- Si notre diagnostic montre qu'on est moins bien que notre adversaire
 - Chercher à compenser le déficit par des contre-menaces, des échanges de pièces si on est sous pression, par un PAT ou un échec perpétuel
➔ Exprimer notre volonté de combler le déficit de position et d'annuler

En médecine

On opère pas un malade d'un rhume

- Attaquer sur l'aile-Dame
- Prendre possession de la 7^{ème} rangée
- Gagner une qualité
- Ouvrir une colonne
- Etc, etc.

- Gagner la paire de fou
- Empêcher de roquer
- Créer un pion faible
- Créer une batterie F+D
- Prendre de l'espace
- Etc, etc.

- Sécuriser son Roi
- Chercher un Pat
- Chercher le Perpétuel
- Sacrifier pour déstabiliser l'advers.
- Etc, etc.

Partie importante
Nos ambitions doivent être en proportion de la situation

Vous devez aussi vous entraîner à avoir des objectifs clairs et précis !

Milieu de partie – Je sais quoi faire !

Les Concepts fondamentaux

1. Etre actif, soit rechercher en permanence les coups qui possèdent le plus de possibilités d'améliorer la position dans une vision à moyen ou long terme (3-10 coups).

2. Analyser correctement la position, soit être capable de connaître les points forts et les points faibles de son adversaire, comme des siens, puis **d'établir un plan** permettant:

- Si on est mieux de maintenir ses avantages en profitant des faiblesses de l'adversaire et donc de prendre un avantage clair (positionnel ou matériel),
- Si on est moins bien de trouver les meilleurs coups qui permettent de combler son retard, soit d'égaliser.

3. Rechercher en permanence le jeu de combinaison

permettant par un sacrifice d'atteindre un changement fondamental de position avec équilibre matériel ou plus souvent un gain matériel durable.

4. L'art de bien jouer les pions est d'une grande subtilité, mais c'est souvent l'arme fatale qui permet de transformer une position en profondeur ou de modifier, positivement ou négativement, un équilibre.

5. L'échange de pièce comme moyen de diminuer la pression sur une position difficile.

Qu'est-ce que la stratégie aux échecs ?

La stratégie aux échecs consiste à **évaluer la position** et à **définir un plan**, tandis que la **tactique** concerne les coups immédiats pour réaliser ce plan.

M. Carlsen-S. Mamedyarov



E. Bareev-G. Kasparov (Noir joue)



Déterminer notre objectif

Empêcher mon adversaire de roquer pour pouvoir mieux l'attaquer au centre de l'échiquier

Récupérer la qualité avec avantage ou mater le Roi adverse

Milieu de partie – Je sais quoi faire !

Les Concepts fondamentaux

1. Etre actif, soit rechercher en permanence les coups qui possèdent le plus de possibilités d'améliorer la position dans une vision à moyen ou long terme (3-10 coups).

2. Analyser correctement la position, soit être capable de connaître les points forts et les points faibles de son adversaire, comme des siens, puis **d'établir un plan** permettant:

- Si on est mieux de maintenir ses avantages en profitant des faiblesses de l'adversaire et donc de prendre un avantage clair (positionnel ou matériel),
- Si on est moins bien de trouver les meilleurs coups qui permettent de combler son retard, soit d'égaliser.

3. Rechercher en permanence le jeu de combinaison permettant par un sacrifice d'atteindre un changement fondamental de position avec équilibre matériel ou plus souvent un gain matériel durable.

4. L'art de bien jouer les pions est d'une grande subtilité, mais c'est souvent l'arme fatale qui permet de transformer une position en profondeur ou de modifier, positivement ou négativement, un équilibre.

5. L'échange de pièce comme moyen de diminuer la pression sur une position difficile.

Partie difficile
Choisir les bons coups
et voir loin
En médecine
c'est le traitement

Qu'est-ce que la stratégie aux échecs ?

La stratégie aux échecs consiste à **évaluer la position** et à **définir un plan**, tandis que la **tactique** concerne les coups immédiats pour réaliser ce plan.

3. La tactique:

Déterminer les prochains coups afin d'atteindre notre objectifs:

- Déterminer les **coups candidats**
 - Choisir 1, 2 ou 3 coups qui sont bons et qui permettront de répondre à l'objectif
- Analyser les réponses de l'adversaire et les siennes sur 3-10 coups (au début sur 3 coups, puis sur 4, etc.) pour mieux maîtriser la situation
 - Trouver les meilleurs coups de l'adversaire au coup candidat
 - Puis trouver son meilleur coup sur le meilleur coup de l'adversaire
 - Et réitérer tant qu'on peut et qu'on maîtrise la situation
- Analyser la situation obtenue après les 3-10 coups d'échanges
 - Evaluer pour chaque branche d'analyse la situation pour soi et pour l'adversaire
- Déterminer le **meilleur coup** à jouer parmi les coups candidats
 - Le coup qui offrira le plus de chance de réaliser l'objectif qu'on souhaite atteindre
- Avant de le jouer, on regarde une dernière fois si, en jouant ce coup, on ne perd pas bêtement une pièce

Liste de 1 à 3 coups

Plusieurs suites de (3 à 10) coups possibles

Suite 1 : Bonne
Suite 2 : Moyenne
Suite 3 : Excellente

Coup de la suite 3

Dernier contrôle et on joue le coup choisi

Milieu de partie – Je sais quoi faire !

Les Concepts fondamentaux

1. Etre actif, soit rechercher en permanence les coups qui possèdent le plus de possibilités d'améliorer la position dans une vision à moyen ou long terme (3-10 coups).

2. Analyser correctement la position, soit être capable de connaître les points forts et les points faibles de son adversaire, comme des siens, puis **d'établir un plan** permettant:

- Si on est mieux de maintenir ses avantages en profitant des faiblesses de l'adversaire et donc de prendre un avantage clair (positionnel ou matériel),
- Si on est moins bien de trouver les meilleurs coups qui permettent de combler son retard, soit d'égaliser.

3. Rechercher en permanence le jeu de combinaison

permettant par un sacrifice d'atteindre un changement fondamental de position avec équilibre matériel ou plus souvent un gain matériel durable.

4. L'art de bien jouer les pions est d'une grande subtilité, mais c'est souvent l'arme fatale qui permet de transformer une position en profondeur ou de modifier, positivement ou négativement, un équilibre.

5. L'échange de pièce comme moyen de diminuer la pression sur une position difficile.

Qu'est-ce que la stratégie aux échecs ?

La stratégie aux échecs consiste à **évaluer la position** et à **définir un plan**, tandis que la **tactique** concerne les coups immédiats pour réaliser ce plan.

M. Carlsen-S. Mamedyarov



E. Bareev-G. Kasparov (Noir joue)



Objectif Carlsen

Empêcher mon adversaire de roquer pour pouvoir mieux l'attaquer au centre de l'échiquier

Objectif Kasparov

Récupérer la qualité avec avantage ou mater le Roi adverse

La tactique

Quels coups candidats ?

Coup candidat: Dc1 et Ce4

Suite 1: 1.Dc1 Tb8 2.Ce4 Cg6 3.Cd6+ Fxd6 4.exd6 Da5 5.Dd2 Dd5 6.Fg3 **0-0**

Suite 2. Ce4 Cg6 2.Cd6+ Fxd6 3.exd6 Db8 4.Fxg6 hxg6 5.Fe5 Tb5 6.Fxg7 Th7 8.c4

Evaluation suite 1 : objectif pas atteint

Evaluation suite 2 : équilibré, mais avec initiative aux blancs

Coup choisi et joué : **1.Ce4**

Quels coups candidats ?

Coup candidat: Tb3 et Tb6

Suite 1....Tb3 2.Tac1 Tg3 3.Dc6 Tg2+ 4.Rh1 Txf2+ 5.Ff3 Da2 6.Txf2 Dxf2 7.Fg2 De3

Suite 2....Tb6 2.Dd3 Tb3 3.Dd1 De5 4.Rh1 Fxa1 5.Dxa1 Dxa1 6.Txa1 Tb2 7.Fb5 Txf2

Evaluation suite 1 : (20-21, +menace mat)

Evaluation suite 2 : 2 pions de plus, finale gagnante

Coup choisi et joué : **1. ... Tb3**

Milieu de partie – Je sais quoi faire !

Les Concepts fondamentaux

1. Etre actif, soit rechercher en permanence les coups qui possèdent le plus de possibilités d'améliorer la position dans une vision à moyen ou long terme (3-10 coups).

2. Analyser correctement la position, soit être capable de connaître les points forts et les points faibles de son adversaire, comme des siens, puis **d'établir un plan** permettant:

- Si on est mieux de maintenir ses avantages en profitant des faiblesses de l'adversaire et donc de prendre un avantage clair (positionnel ou matériel),
- Si on est moins bien de trouver les meilleurs coups qui permettent de combler son retard, soit d'égaliser.

3. Rechercher en permanence le jeu de combinaison

permettant par un sacrifice d'atteindre un changement fondamental de position avec équilibre matériel ou plus souvent un gain matériel durable.

4. L'art de bien jouer les pions est d'une grande subtilité, mais c'est souvent l'arme fatale qui permet de transformer une position en profondeur ou de modifier, positivement ou négativement, un équilibre.

5. L'échange de pièce comme moyen de diminuer la pression sur une position difficile.

Qu'est-ce que la stratégie aux échecs ?

La stratégie aux échecs consiste à **évaluer la position** et à **définir un plan**, tandis que la **tactique** concerne les coups immédiats pour réaliser ce plan.

Compléments

1. Choisir les coups candidats et les suites:

- Pensez à des combinaisons de coups pour attaquer, défendre ou gagner du matériel.
- Évitez de faire des mouvements inutiles, surtout avec les mêmes pièces, sans raison.

2. Contrer le plan de l'adversaire:

- Soyez attentif au plan de votre adversaire pour mieux le contrecarrer.
- Identifier les faiblesses dans sa position et les exploiter.
- En comprenant le plan de votre adversaire, vous pouvez anticiper ses mouvements et le prendre au dépourvu.

3. Conseils supplémentaires:

- Entraînez-vous régulièrement et analysez vos parties pour identifier vos erreurs et améliorer votre stratégie.
- Étudiez les ouvertures, le milieu de partie et les fins de partie pour développer vos connaissances et votre compréhension du jeu.
- N'hésitez pas à expérimenter et à trouver votre propre style de jeu.

En résumé

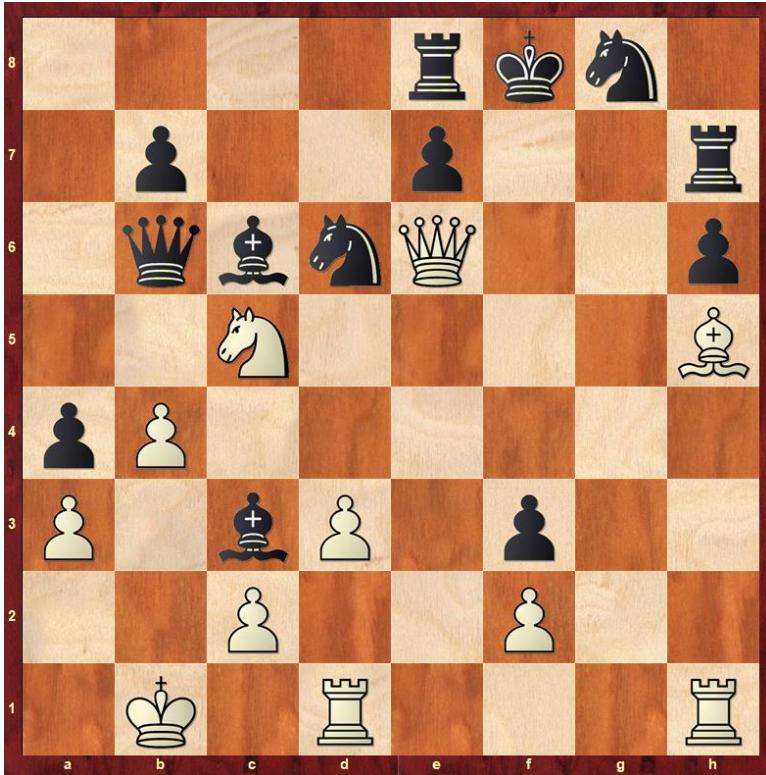
élaborer un plan aux échecs est **un processus continu** d'évaluation, de planification et d'adaptation. En suivant ces principes et en pratiquant régulièrement, vous pouvez améliorer votre jeu et développer votre propre style stratégique.

CES PRINCIPES VOUS SERONT AUSSI TRES UTILE DANS VOTRE VIE D'ADULTE

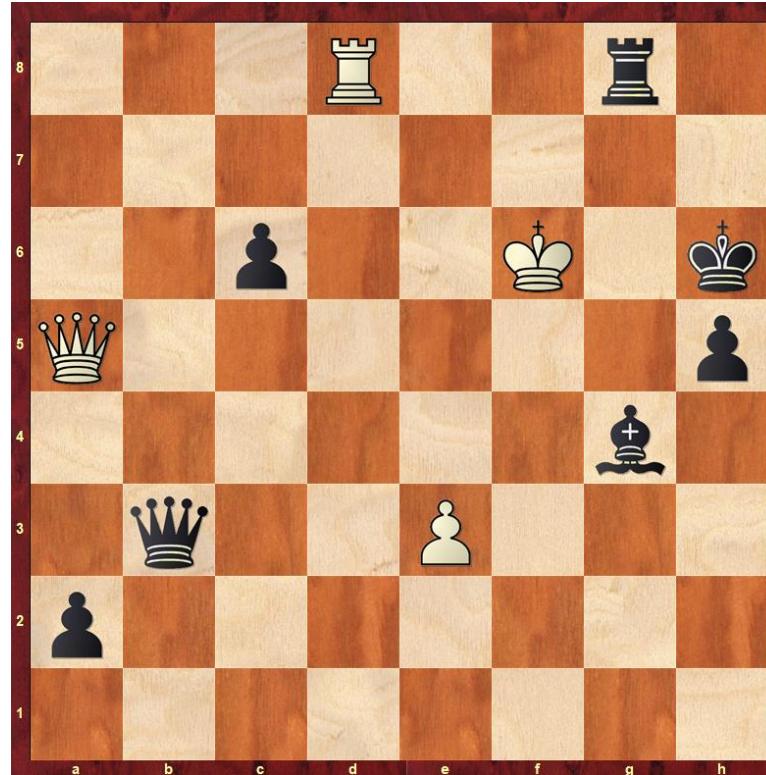
Partie récréative

Trouver le meilleur coup

Trouver le meilleur coup

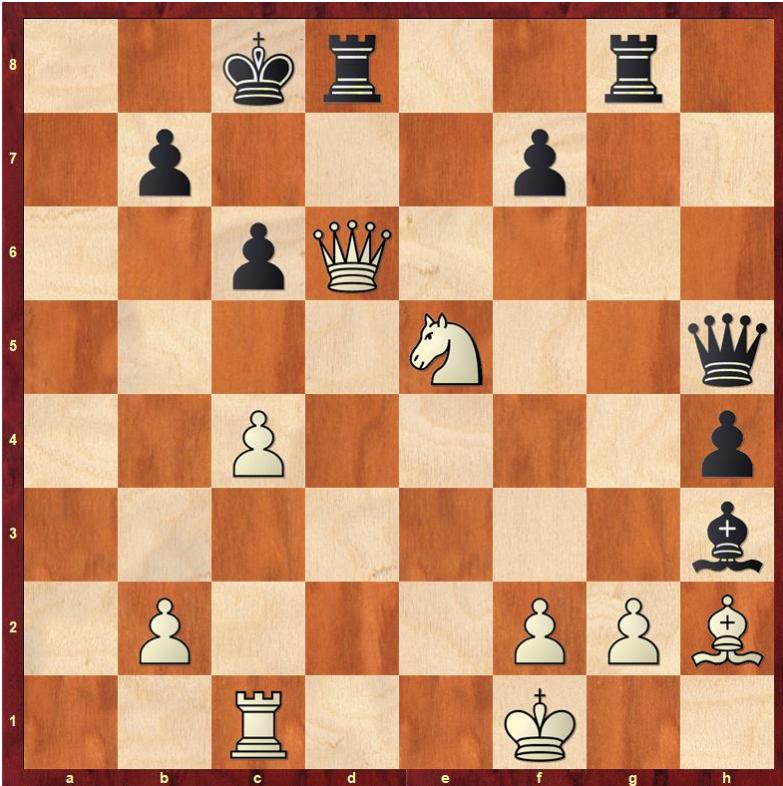


1. +- (#2): 1.Df7+ Cxf7 2.Ce6#
2. = (-0.22): 1.Dg6 Dxc5 2.bxc5 Tg7 3.De6 Cf7
3. +- (-3.54): 1.d4 Cf6 2.Fg6 Tg7 3.Txh6 Txg6 4.Txg6
4. +- (-4.90): 1.Df5+ Rg7 2.De6 Rh8 3.Fg6 Tg7 4.Fxe8 Fxe8 5.

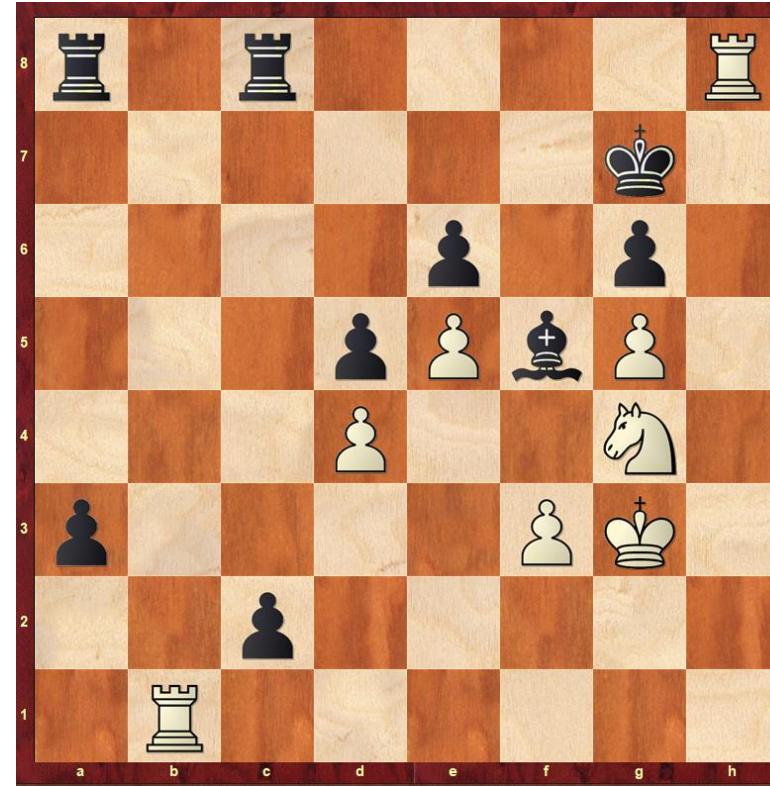


1. +- (#4): 1.Dg5+ Rh7 2.Td7+ Df7+ 3.Txf7+ Rh8 4.Dh6#
2. +- (-#9): 1.Dxa2 Dxa2 2.Td6 Tg6+ 3.Re5 Da5+ 4.Re4 Df5+ 5.Rd4
3. +- (-#7): 1.Df5 Fxf5 2.Td6 Tg6+ 3.Rxf5 Txd6 4.Rf4 Tf6+ 5.Rg3 Dxe
4. +- (-#6): 1.Re5 Txd8 2.Dxd8 a1D+ 3.Dd4 Dxe3+ 4.Rd6 Daxd4+ 5.

Trouver le meilleur coup



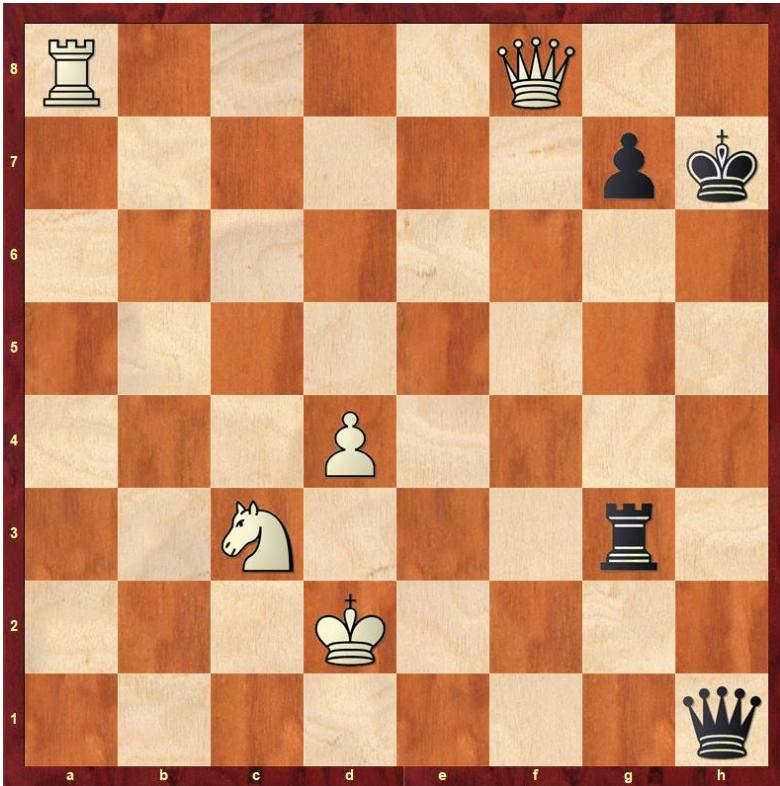
1. +- (#4): 1.Db8+ Rxb8 2.Cd7+ Ra7 3.Ta1+ Da5 4.Txa5#
2. -- (-3.60): 1.Cd7 Fxg2+ 2.Re1 Tge8+ 3.Fe5 Txe5+ 4.Dxe5 Dxe5
3. -- (-7.50): 1.c5 Txd6 2.cxd6 Dg5 3.Ta1 Dxg2+ 4.Re2 De4+ 5.Rc1
4. -- (-7.82): 1.Dxd8+ Txd8 2.gxh3 Df5 3.Cg4 Df3 4.Rg1 Dxh3 5.C



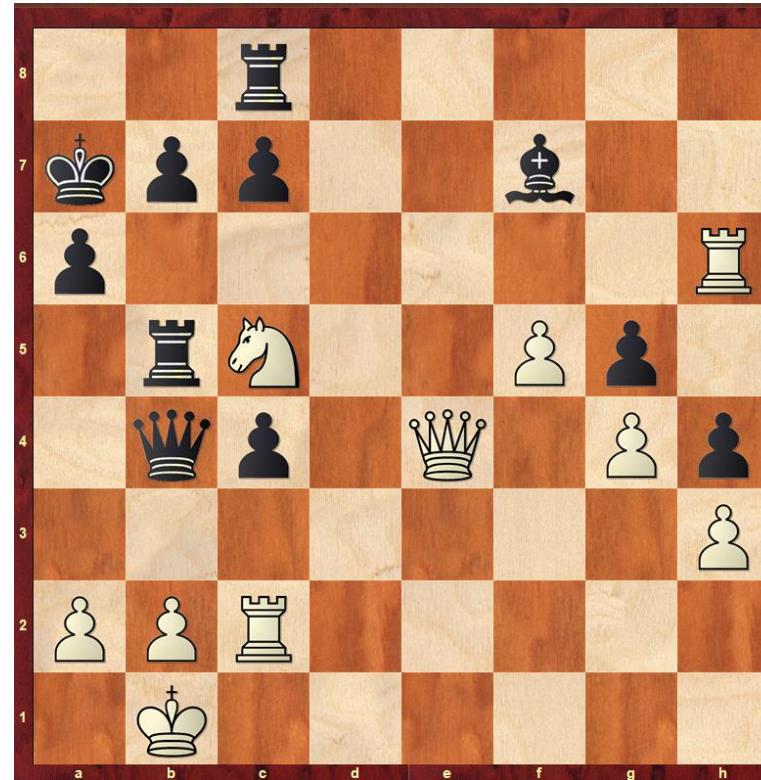
1. +- (#5): 1.Tb7+ Rxh8 2.Cf6 Ta7 3.Txa7 Tc7 4.Txc7 a2 5.Th7#
2. = (-0.01): 1.Th7+ Rxh7 2.Tb7+ Tc7 3.Txc7+ Rg8 4.Cf6+ Rf8 5.Td7 T
3. -- (-7.95): 1.Txc8 cxb1D 2.Txa8 Dg1+ 3.Rh3
4. -- (-8.51): 1.Cf6 Txh8

Trouver le meilleur coup

Noir



1. = (0.01): 1...Tg2+ 2.Rd3 Tg3+ 3.Rc2 Dg2+ 4.Rb1 Dh1+ 5.Ra2 Dg2+
2. +- (2.29): 1...Dh6+ 2.Rc2 Tg2+ 3.Rb3 De6+ 4.d5 Db6+ 5.Ra4 Tg4+
3. +- (5.02): 1...Dh2+ 2.Ce2 Dh6+ 3.Df4 Dxf4+ 4.Cxf4 g5 5.Ta7+ Rh6
4. +- (5.57): 1...Dc6 2.Dg8+ Rg6 3.De8+ Dxe8 4.Txe8 Rf7 5.Te3 Tg1 6.



1. +- (#3): 1.Dxb7+ Txb7 2.Txa6+ Rb8 3.Cd7#
2. ♜ (-0.85): 1.Ce6 Fxe6 2.Txe6 Td8 3.De1 c3
3. +- (-2.02): 1.Tf6 Dxc5 2.Txf7 c3 3.a4 Txb2+ 4.Txb2 Dg1+ 5.Rc2 c
4. +- (-2.68): 1.Cd7 Te8 2.a3 Dxa3 3.Dd4+ b6 4.Tc6 Te1+ 5.Tc1 Tx